

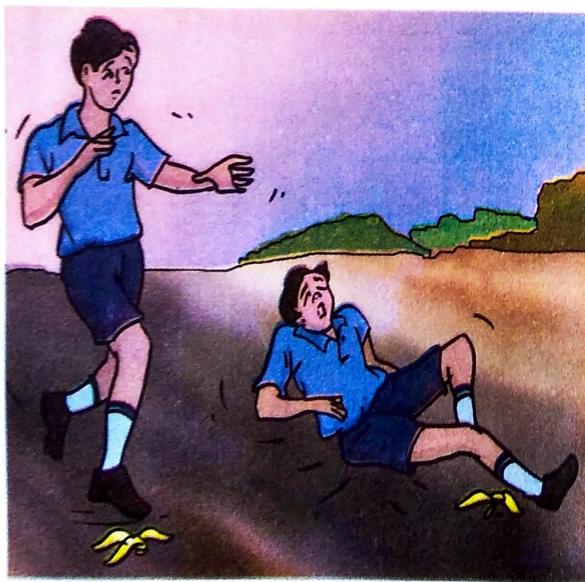
অধ্যায়

১২

ঘৰণ



এজন বাহন চালকে যানবাহনৰ সংকেত স্থলীত চলাই অহা গাড়ীখনৰ গতি কমাই দিয়াটো তোমালোকৰ চকুত পৰিষে নিশ্চয়। তোমালোকেও যেতিয়া চাইকেল চলোৱা, দৰকাৰ হ'লেই ব্ৰেক প্ৰয়োগ কৰি চাইকেলখনৰ গতি কমাই দিয়া। তোমালোকে কেতিয়াবা ভাৰি চাইছানে ব্ৰেক প্ৰয়োগ কৰিলে কিয় যানবাহনৰ গতি কমি যায়? অকল যানবাহনেই নহয়, কোনো পৃষ্ঠাৰ ওপৰেৰে গতি কৰি থকা যিকোনো বস্তুৰ ওপৰত বাহ্যিক বল প্ৰয়োগ নকৰিলে তাৰ গতি কমি আহি শেষত বৈ যায়। মাটিৰ ওপৰেৰে গৈ থকা বল এটা কিছুসময় পিছত বৈ যোৱা দেখিছা নহয়? কলৰ বাকলিৰ ওপৰত ভৰি পৰিলে আমি কিয় পিছলি পৰোঁ বাক (চিৰ-১২.১)? এখন মসৃণ আৰু তিতি থকা মজিয়াত খোজ কাঢ়িবলৈ কিয় অসুবিধা হয়?



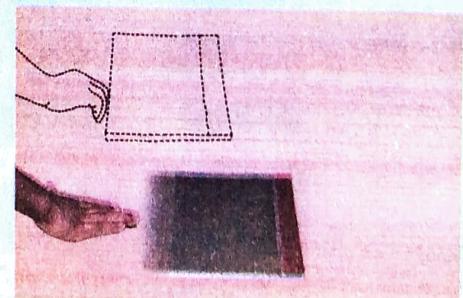
চিৰ ১২.১ : লৰা এজনে কলৰ বাকলিত ভৰি দিওঁতে পিছলি পৰিষে

তোমালোকে এই পাঠৰ পৰা এনেবোৰ প্ৰশ্নৰ উত্তৰ
বিচাৰি পাৰা।

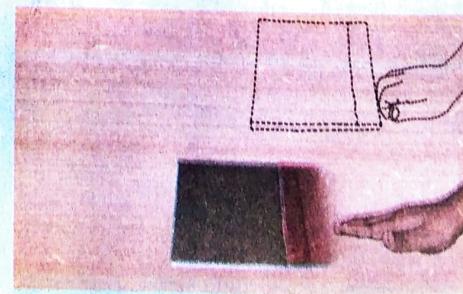
১২.১ ঘৰণ বল :

ক্ৰিয়াকলাপ ১২.১

টেবুলৰ ওপৰত থকা কিতাপ এখন লাহেকৈ ঠেলি দিয়া [চিৰ ১২.২(ক)]। তোমালোকে দেখিবা কিছুদৰ যোৱাৰ পাছত কিতাপখন বৈ গৈছে। বিপৰীত দিশৰপৰা ঠেলি একেটা কাৰ্যকে পুনৰ কৰা [চিৰ-১২.২(খ)]। এইবাবো কিতাপখন বৈ গ়ল নে? তোমালোকে ইয়াৰ কাৰণ ব্যাখ্যা কৰিব পাৰিবানে? কিতাপখনৰ গতিৰ বিপৰীতে কিবা এটা বলে ক্ৰিয়া কৰে বুলি আমি ক'ব পাৰোনে? এই বলকেই ঘৰণ বল ৰোলে।



(ক)



(খ)

চিৰ ১২.২ (ক), (খ) : ঘৰণ বলে টেবুল আৰু কিতাপৰ
পৃষ্ঠাৰ মাজৰ আপেক্ষিক গতিক
বাধা দিয়ে

তোমালোকে দেখিলা যে, যদি বল বাঁওফাললৈ প্রয়োগ কৰা হয় তেন্তে ঘৰণ বলে সোঁফাললৈ ক্ৰিয়া কৰে। যদি সোঁফাললৈ বল প্রয়োগ কৰা হয় তেন্তে ঘৰণ বলে বাঁওফাললৈ ক্ৰিয়া কৰে। দুয়োটা ক্ষেত্ৰতেই ঘৰণ বলে কিতাপখনৰ গতিক বাধা দিছে। ঘৰণ বলে সদায় প্রয়োগ কৰা বলক বাধা দিয়ে।

উপৰোক্ত ক্ৰিয়াকলাপত ঘৰণ বলে টেবুল আৰু কিতাপৰ পৃষ্ঠৰ মাজত ক্ৰিয়া কৰিছে।

সকলো পৃষ্ঠৰ বাবে ঘৰণ বল একেনে? পৃষ্ঠতলৰ মসৃণতাৰ ওপৰত ই নিৰ্ভৰশীলনে? বিচাৰ কৰি চাওঁ আহা।

১২.২ ঘৰণ বলক প্ৰভাৱিত কৰা কাৰকসমূহ :

ক্ৰিয়াকলাপ ১২.২

ইটা এডোখৰক তাঁৰ এডালেৰে মেৰিয়াই বাঞ্ছি লোৱা। এখন স্প্ৰিং তুলাৰ সহায়ত ইটাডোখৰ টানা (চিৰ-১২.৩)। তুমি কিছু বল প্রয়োগ কৰিব লাগিব। ইটাই গতি কৰিবলৈ আৰম্ভ কৰাৰ মুহূৰ্তত স্প্ৰিং তুলাৰ সূচকে দেখুওৱা মান লিখি ৰাখা। ই মজিয়া আৰু ইটাৰ পৃষ্ঠৰ মাজৰ ঘৰণ বলৰ মান সূচাব।



চিৰ-১২.৩ : ইটা এডোখৰ স্প্ৰিং তুলাৰ সহায়ত টানি থকা হৈছে

এতিয়া ইটাটো এটুকুৰা পলিথিনেৰে মেৰিয়াই কাৰ্যটো পুনৰাই কৰা। এই দুয়োটা ক্ষেত্ৰত স্প্ৰিং তুলাৰ সূচকে দেখুওৱা মানৰ কিবা পাৰ্থক্য চকুত পৰিলনে? এই পাৰ্থক্যৰ কাৰণ কি হ'ব পাৰে? একেটা কাৰ্য,

ইটাডোখৰ মৰাপাটৰ বেগৰ টুকুৰা এটাৰে মেৰিয়াই পুনৰ কৰা। কি লক্ষ্য কৰিলা?

স্প্ৰিং তুলা

স্প্ৰিং তুলা হৈছে বস্তুৰ ওপৰত ক্ৰিয়া কৰা বলৰ মান জোখা সঁজুলি। ইয়াত এডাল কুণ্ডলীকৃত স্প্ৰিং থাকে। বল প্রয়োগ কৰিবলৈ ই প্ৰসাৰিত হয়। ক্ৰমাংকিত ক্ষেলৰ ওপৰেৰে অহা-যোৱা কৰিব পৰা এডাল সূচকৰ সহায়ত এই স্প্ৰিংৰ প্ৰসাৰণ জোখা হয়। ক্ষেলত নিৰ্দেশিত সূচকৰ মানেই বলৰ মান বুজায়।



ক্ৰিয়াকলাপ ১২.৩

এখন মসৃণ মজিয়া বা টেবুলৰ ওপৰত এখন হেলনীয়া তল প্ৰস্তুত কৰি লোৱা। ইটা বা কিতাপেৰে ভেজা দি এখন কাঠৰ বউ ইয়াৰ বাবে ব্যৱহাৰ কৰিব পাৰা [চিৰ-১২.৪ (ক)]। হেলনীয়া তলখনৰ ওপৰত যিকোনো এটা স্থানত, ধৰা 'ক' বিন্দুত চিন এটা দিয়া। এতিয়া এই বিন্দুৰ পৰা এটা পেঞ্চিল বেটাৰি বাগৰি যাবলৈ দিয়া। স্থিৰ অৱস্থালৈ অহাৰ আগেয়ে ই টেবুলৰ ওপৰেদি কিমানথিনি দূৰত্ব অতিক্ৰম কৰিছে? এই দূৰত্ব লিখি ৰাখা।

এতিয়া টেবুলৰ ওপৰত এখন কাপোৰ পাৰি দিয়া।
কাপোৰখনত যাতে ভাঁজ নাথাকে এইটো নিশ্চিত
কৰিবা। আগৰ কাৰ্যটো পুনৰ কৰা [চিত্ৰ-১২.৪(খ)]।



(ক)



(খ)

চিত্ৰ ১২.৪ : পেঞ্জিল বেটাবিটোৱে ভিন্ন পৃষ্ঠত ভিন্ন
দূৰত্ব অতিক্ৰম কৰিছে

টেবুলখনৰ ওপৰত বালিৰ পাতল তৰপ এটা দি
কাৰ্যটো পুনৰ কৰা। এই কাৰ্যটো কৰোতে তলখন
একেধৰণেৰে হেলনীয়া কৰি ৰাখিবা।

কেনটো ক্ষেত্ৰত পেঞ্জিল বেটাবিটোৱে অতিক্ৰম
কৰা দূৰত্ব ন্যূনতম? পেঞ্জিল বেটাবিটোৱে অতিক্ৰম কৰা
দূৰত্ব প্ৰতিবাৰতে কিয় বেলেগ বেলেগ হ'ল? ইয়াৰ কাৰণ
নিৰ্ণয় কৰিবলৈ চেষ্টা কৰা আৰু ফলাফল আলোচনা কৰা।

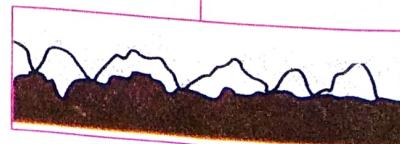
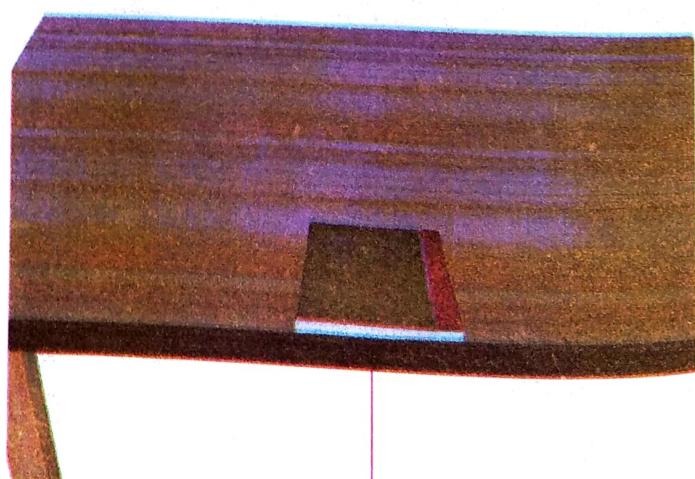
পেঞ্জিল বেটাবিটোৱে অতিক্ৰম কৰা দূৰত্ব পৃষ্ঠখনৰ
প্ৰকৃতিৰ ওপৰত নিৰ্ভৰ কৰেনে?

পেঞ্জিল বেটাবিটোৱে অতিক্ৰম কৰা দূৰত্বৰ ওপৰত
বেটাবিটোৰ পৃষ্ঠৰ মসৃণতাই প্ৰভাৱ পাৰেনে?



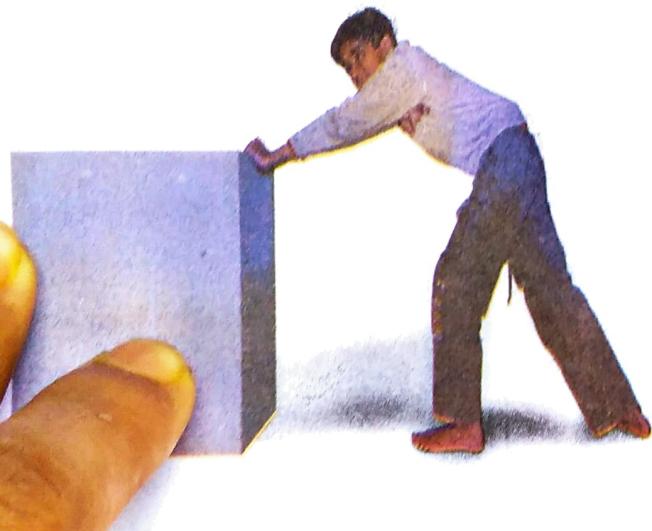
মই এই কাৰ্যটো বেটাবিটোৰ গাত
এখন চিৰিচ কাগজ মেৰিয়াই পুনৰ
কৰি চাম।

সংস্পৰ্শত থকা পৃষ্ঠ দুখনৰ অসমতাৰ বাবে ঘৰ্যণৰ
সৃষ্টি হয়। আনকি, অতি মসৃণ যেন লগা পৃষ্ঠতো যথেষ্ট
সংখ্যক সূক্ষ্ম অসমতা থাকে (চিত্ৰ-১২.৫)। দুখন পৃষ্ঠ
পৰস্পৰ সংস্পৰ্শত থাকিলে অসমতা বা খলা-বমাবোৰ
খাজে খাজে মিলি যায় আৰু পৃষ্ঠ দুখন খাপ খাই ধৰে।
আমি যদি এখন পৃষ্ঠক ইখনৰ ওপৰেৰে গতি কৰাবলৈ
চেষ্টা কৰো, তেন্তে পৃষ্ঠ দুখনক খাপ খাই থকা অৱস্থাৰ
পৰা মুক্ত কৰিবলৈ বল প্ৰয়োগ কৰিব লাগিব। খহটা
পৃষ্ঠত খলা-বমাৰ অসমতাৰ পৰিমাণ বেছি। গতিকে খহটা
পৃষ্ঠ এখনত ঘৰ্যণ বলৰ মানো বেছি হয়।



চিত্ৰ ১২.৫ : পৃষ্ঠৰ অসমতা

আমি দেখিলোঁ যে দুখন পৃষ্ঠৰ অসমতাৰ কাৰণে
পৃষ্ঠ দুখন থাপ থাই লাগি ধৰাৰ ফলত ধৰণৰ সৃষ্টি হয়।
এইটো আভাৰিক যে, পৃষ্ঠ দুখন জোৰেৰে হেঁচি ধৰিলৈ
ধৰণ বল বৃদ্ধি হয়। এনাৰ খালী কঠ এখন টানি আৰু
আনদাৰ কঠখনত মানুহ এজন বছৱাই টানি তুমি এই
কথাৰ সত্যতা প্ৰমাণ কৰিব পাৰিবা।



চিত্ৰ ১২.৬ : বাকচটোৰ গতি বৰ্তাই বাখিবলৈ তুমি
ঠেলি থাকিব লাগিব

এতিয়া গধুৰ বাকচ এটা স্থানান্তৰ কৰোতে হোৱা
ৰ অভিজ্ঞতালৈ মনত পেলোৱা (চিত্ৰ-১২.৬)। এনে
তা যদি তোমাৰ আগেো হোৱা নাই তেনেহ'লে
কাগটো কৰি চোৱা। কোনটো বেছি সহজ - স্থিৰ
স্থানত থকা বাকচটো গতি কৰাবলৈ নে ইতিমধ্যে গতি
নাভ কৰা বাকচটোৰ গতি বৰ্তাই বাখিবলৈ?

স্থিতাবস্থাত থকা বন্ধ এটাই গতি আবস্থ কৰাব
মুহূৰ্তত ধৰণৰ অতিক্ৰম কৰিবলৈ প্ৰয়োজন হোৱা বলেই
স্থিতি ধৰণৰ জোখ। আনহাতে এটা বন্ধক সম দ্রুতিত গতি
কৰাটি থাকিবলৈ বন্ধ এটাক প্ৰয়োজন হোৱা বলেই পিছল
ধৰণৰ জোখ।

যেতিয়া বাকচটোৰে গতি কৰিবলৈ আবস্থ কৰে,
যেতিয়া ইয়াৰ পৃষ্ঠৰ স্পন্দন বিন্দুসমূহে মজিয়াৰ স্পন্দন
বিন্দুসমূহৰ লগত সংলগ্ন হ'লৈ পৰ্যাপ্ত সময় নাপায়।

সোয়ে পিছল ধৰণ, স্থিতি ধৰণতকৈ কিছু পৰিমাণে কম
হয়। এইবাবেই স্থিতিশীল বন্ধ এটাতকৈ গতি কৰি থকা
বন্ধ এটাৰ গতিক বৰ্তাই বাখিবলৈ বেছি সহজ।

১২.৩ ধৰণ— এটা প্ৰয়োজনীয় আপদ :

এতিয়া কিছুমান অভিজ্ঞতাৰ কথা মনত পেলোৱা। মাটিৰ
কলহ এটা ধৰি বাখিবলৈ সহজ নে কাচৰ গিলাচ এটা ধৰি
বাখিবলৈ সহজ? ধৰি লোৱা কাচৰ গিলাচটোৰ বাহিৰৰ
পৃষ্ঠখনত কিবা পিছল বন্ধ বা তেল লাগি আছে। এনে
অৱস্থাত গিলাচটো ধৰি বাখিবলৈ সহজ হ'ব নে টান হ'ব?
ভাৰি চোৱাচোন, কাচৰ গিলাচটোত যদি ধৰণ একেবাৰে
নাথাকে তেন্তে ইয়াক ধৰি বখাটো সন্ধৰ হ'বনে?

বোকাময় পথ অথবা তিতি থকা মাৰ্বলৰ মজিয়াত
খোজ কাঢ়ি বলৈ কিমান কষ্টকৰ ভাৰি চোৱাচোন।
ধৰণবিহীন অৱস্থাত তোমালোকে খোজ কঢ়াৰ কথা কল্পনা
কৰিব পাৰিবানে?

ধৰণ নহ'লে কলম অথবা পেঞ্চিলেৰে লিখিব
নোৱাৰিবা। তোমালোকৰ শিক্ষকে যেতিয়া ব'র্ডত চক
পেঞ্চিলেৰে লিখে, তেতিয়া ইয়াৰ খহটা পৃষ্ঠত চকৰ
গুড়িবোৰ ঘঁহনি থাই লাগি ধৰে। চক পেঞ্চিল আৰু ব'র্ডৰ
মাজত ধৰণ নহ'লে এইটো সন্ধৰ হ'লহেঁতেন নে?



চিত্ৰ ১২.৭ : ধৰণৰ বাবে গজাল এটা বেৰত লাগি ধৰে

ঘর্ণ নাথাকিলে গতি আবস্ত কৰা বস্ত এটা
কেতিয়াও ব'বলৈ সক্ষম নহ'ব। বাস্তা আৰু যানবাহনৰ
চকাৰ মাজত ঘর্ণ যদি নাথাকিলেহেঁতেন, তেন্তে
যানবাহনৰ গতিৰ আবস্তণি বা সমাপ্তি বা দিশ পৰিৱৰ্তন
কেতিয়াও সম্ভৱ নহ'লহেঁতেন বা কৰিব পৰা নগ'লহেঁতেন।
তোমালোকে কেতিয়াও বেৰত গজাল মাৰিব বা বছীত
গাঁষি বাঞ্চিব নোৱাবিলাহেঁতেন। ঘর্ণ নহ'লে ঘৰ সঁজিব
পৰা নগ'লহেঁতেন।



চিত্ৰ ১২.৮ : ঘর্ণৰ বাবে জোতাৰ তলিখন ক্ষয় হয়

আনহাতে, ঘর্ণ আমাৰ বাবে এবিধ আপদ। ই স্কু,
বল বিয়েৰিং অথবা জোতাৰ তলি (চিত্ৰ-১২.৮) আদিৰ
দৰে সকলো ধৰণৰ বস্তুকেই ক্ষয় নিয়ায়। তোমালোকে
নিশ্চয় ৰেল ষ্টেচনৰ ৰেলপথৰ ওপৰত দিয়া সেতুৰ ক্ষয়
যোৱা চিৰিবোৰ দেখিছা।

ঘর্ণে তাপ উৎপন্ন কৰিব পাৰে। কেইমিনিটমানৰ
বাবে তোমাৰ হাতৰ তলুৱা দুখন জোৰেৰে ঘঁহি থাকা
(চিত্ৰ-১২.৯)। কেনে অনুভৱ কৰিছা? যেতিয়া তোমালোকে
এডাল জুইশলা কাঠি খহটা পৃষ্ঠ এখনত ঘঁহি দিয়া
তেতিয়া জুই জলে (চিত্ৰ-১২.১০)।

তোমালোকে নিশ্চয় মন কৰিছা যে মিঙ্গাৰ এটা
কেইমিনিটমানৰ বাবে চলালে তাৰ পাত্ৰটো গৰম হৈ যায়।
তোমালোকে এনে আন বহুতো উদাহৰণ দিব পাৰা য'ত



চিত্ৰ ১২.৯ : হাতৰ তলুৱা দুখন ঘঁহি দিলে তুমি
উত্তাপ অনুভৱ কৰা



চিত্ৰ ১২.১০ : জুইশলা কাঠি ঘঁহি দিলে ঘর্ণৰ
বাবে জুই জলে

ঘর্ণে তাপ উৎপন্ন কৰে। দৰাচলতে, মেচিন এটা চলালে
উৎপন্ন হোৱা তাপে যথেষ্ট শক্তি নষ্ট কৰে। পৰৱৰ্তী
পৰ্যায়ত ঘর্ণ কমোৱাৰ উপায় সম্পৰ্কে আলোচনা কৰিম।

১২৪ ঘর্ষণ বৃক্ষ আৰু হুস :

অংশৰ অনুচ্ছেদত তোমালোকে দেখিছা যে, কেতোৰ
ক্ষেত্ৰে ঘৰ্ষণ প্ৰয়োজনীয়।

তোমালোকৰ জোতাৰ তলিখন কিয় থাই কটা,
কেতিয়াৰ ভাৰ চাইছানে [চিৰ ১২.১১(ক)]। জোতাৰ
তলিয়ে মজিয়াত খোপনি পুত্ৰিবৰ বাবে এইবোৰ কৰা হয়
থাকে নিৰাপদে শোষ কৰিব গাৰি। একেপৰে মটৰ গাড়ী,
ট্ৰাক, বুল্ড'জ'ৰ আদিৰ থাই কটা চকাই মাটিত খোপনি
গুতিৰ পৰিৱে।



চিৰ ১২.১১ : (ক) জোতাৰ তলি (খ) চকাৰ ঘৰ্ষণ
বৃক্ষৰ বাবে থাই কটা হৈছে

আমি চাইকেল, মটৰ-গাড়ী আদিৰ ব্ৰেক প্ৰণালীত
ৱেক পেডে বাৰহাৰ কৰি ঘৰ্ষণ বৃক্ষ কৰোঁ। তোমালোকে
চাইকেল চলাই থাকোতে ৱেক পেডে চাইকেলৰ চকা
স্পৰ্শ নকৰে। কিন্তু যেতিয়া তুমি ৱেক লিভাৰত হৈচা দিয়া,
তেতিয়া ৱেক পেডে ঘৰ্ষণৰ বাবে চকাৰ গতি বাধাগ্ৰস্ত
কৰে। ফলত চকাৰ গতি বন্ধ হয়। কাৰাদি খেলত
প্ৰতিবন্ধীক জোৰকৈ ধৰিবলৈ খেলুৱেসকলে হাতবোৰ
মাটিৰে ঘঁথি লোৱা কথাটো নিশ্চয় মন কৰিছা।
জিমনাস্টসকলে ভালকৈ খোপনি ৰাখিবৰ বাবে ঘৰ্ষণ বৃক্ষ
কৰিবলৈ দুয়োখন হাততে কিছুমান খহটা গুড়ি পদাৰ্থ
বাৰহাৰ কৰে।

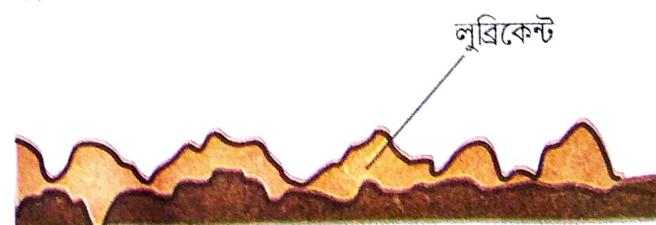
যিকি নহওক, কিছুমান ক্ষেত্ৰত ঘৰ্ষণ অবাঞ্ছনীয়
আৰু ইয়াক আমি কমাৰ বিচাৰোঁ।

তোমালোকে ক্ৰেমব উত কিয় মিহি পাউদাৰ
ছটিয়াই লোৱা (চিৰ-১২.১২)। দুৰাৰৰ কজাত
কেইটোপালমান তেল দিলে দুৰাৰখন অতি সহজে যে
লৰচৰ কৰিব পাৰি, সেয়া তোমালোকে নিশ্চয় লক্ষ্য
কৰিছ। চাইকেল অথবা গাড়ীৰ এজন মিস্ত্ৰীয়ে গাড়ীখনৰ
লৰচৰ কৰা সঁজুলিসমূহৰ মাজত গ্ৰিজ বাৰহাৰ কৰে। এই
সকলোৰেৰ ক্ষেত্ৰতেই কাৰ্যদক্ষতা বঢ়াৰৰ বাবে আমি ঘৰ্ষণ
কমাৰলৈ চেষ্টা কৰোঁ। যন্ত্ৰৰ লৰচৰ কৰা অংশসমূহৰ মাজত



চিৰ ১২.১২ : ক্ৰেম ব উত ঘৰ্ষণ কমাৰলৈ পাউদাৰ
ছটিয়াই দিয়া হৈছে

তেল, গ্ৰিজ বা গ্ৰেফাইট আদি প্ৰয়োগ কৰিলে তাত এটা
পাতল তৰপৰ সৃষ্টি হয় আৰু লৰচৰ কৰা পৃষ্ঠ সমূহে
গোনপটীয়াকৈ পৰম্পৰে ঘঁথনি নাখায় (চিৰ-১২.১৩)।
ফলস্বৰূপে পৃষ্ঠৰ খলা-বমাবোৰ থাপ থাই যোৱাৰ প্ৰণতা
বহু পৰিমাণে হুস হয়। গতিৰ প্ৰকৃতিও মসৃণ হয়। ঘৰ্ষণ
কমোৱা এনেবোৰ পদাৰ্থক 'পিছিলক' বা 'লুভিকেন্ট' বোলা
হয়। কিছুমান মেচিনত আকৌ তেলজাতীয় পিছিলক
বাৰহাৰ কৰিব নোৱাৰিব। তেনে ক্ষেত্ৰত লৰচৰ কৰা
অংশবোৰৰ মাজত বায়ুৰ গাদী-জাতীয় তৰপ এটা বাৰহাৰ
কৰি ঘৰ্ষণ কমোৱা হয়।



চিৰ ১২.১৩ : লুভিকেন্টৰ ত্ৰিয়া



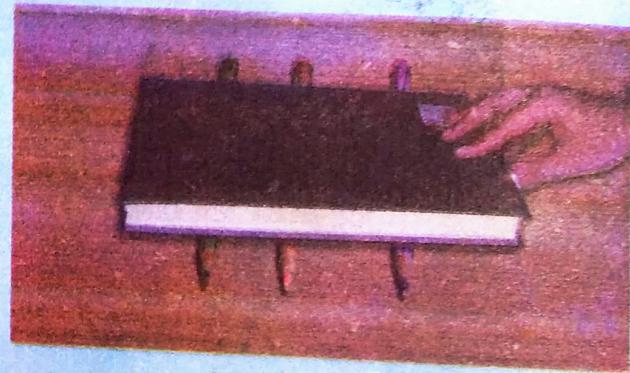
পর্যাপ্ত পরিমাণে লুব্রিকেন্ট পদার্থ
ব্যবহার করি অথবা পৃষ্ঠসমূহক মসৃণ
করি আমি ঘর্ষণ নোহোৱা কৰিব
পাৰোঁনে?

ঘর্ষণ কেতিয়াও সম্পূর্ণকপে আঁতৰাৰ
নোৱাৰি। কোনো পৃষ্ঠই সম্পূর্ণকপে
মসৃণ নহয়। কিছু অসমতা সদায়ে
থাকিব।



ক্ৰিয়াকলাপ ১২.৪

চুঙ্গাকৃতিৰ কেইডালমান পেঞ্চিল লোৱা। এইবোৰ
এখন টেবুলত পৰম্পৰ সমান্তৰালকৈ বাখা। এতিয়া
এখন গধুৰ কিতাপ পেঞ্চিল কেইডালৰ ওপৰত
থোৱা। তাৰ পিছত কিতাপখন ঢেলি দিয়া। তুমি
দেখিবা যে কিতাপখনৰ গতিৰ লগে লগে পেঞ্চিলৰোৰ
বাগৰিব ধৰে। কিতাপখন চোঁচৰাই নিয়াতকৈ এনেকৈ
নিয়াটো বেছি সহজ বুলি তুমি অনুভৱ কৰানে?
কিতাপখনৰ গতিৰ প্রতি বাধা কমি যোৱা বুলি তুমি
ভাবা নেকি? গধুৰ যন্ত্ৰৰ তলত কাঠৰ কুন্দা দি যন্ত্ৰটো
স্থানান্তৰ কৰা দেখিছানে?



১২.৫ চকাই ঘৰ্ষণ কমায় :

সৰু ছুটকেছ আৰু বয়বস্তু নিয়া বেগত চকা লগাই টানি
নিয়া তোমালোকে নিশ্চয় দেখিছা। আনকি সৰু ল'ৰা-
ছোৱালীয়েও এনেকুৱা বয়বস্তুৰ টোপোলা টানি নিব পাৰে
(চিৰ-১২.১৪)। ই কেনেকৈ সন্তুৰ হয়? আহা আমি বিচাৰ
কৰি চাওঁ।

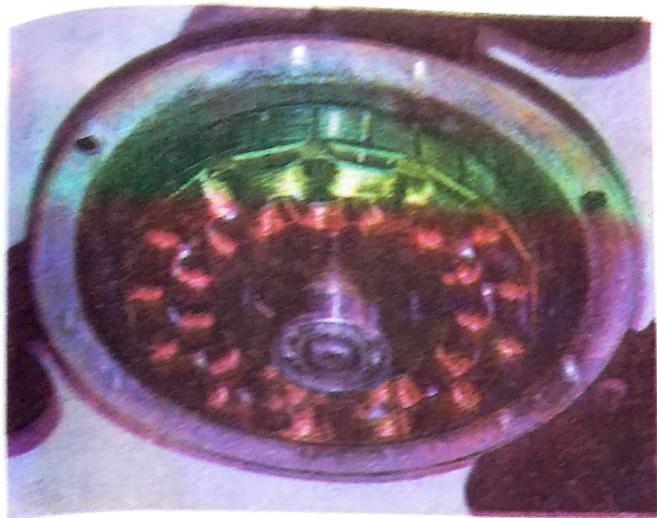


চিৰ ১২.১৪ : চকা চলি যোৱা কায়ই ঘৰ্ষণ কমায়

চিৰ ১২.১৫ : পেঞ্চিলৰ ওপৰত কিতাপৰ গতি

যেতিয়া বস্তু এটা কোনো পৃষ্ঠৰ ওপৰেৰে বাগৰি
যায়, তেতিয়া ইয়াৰ গতিৰ বিপৰীতে সৃষ্টি হোৱা বাধাক
ঘূৰি ঘৰ্ষণ বোলে। বাগৰি গ'লে ঘৰ্ষণ কম হয়। এখন পৃষ্ঠৰ
ওপৰেৰে বস্তু এটা চোঁচৰাই নিয়াতকৈ বগৰাই নিবলৈ
সদায়ে সহজ। চকা লগাই বয়বস্তুৰ টোপোলা টানি নিওঁতে
পোৱা সুবিধাৰ কাৰণ সেইটোৱেই। চকাৰ আৱিষ্কাৰ মানৰ
জাতিৰ এক অন্যতম আৱিষ্কাৰ বুলি কিয় কোৱা হয়
তোমালোকে বুজিলানে?

যিহেতু ঘূৰি ঘৰ্ষণ, পিছল ঘৰ্ষণতকৈ কম, সেয়ে
প্রায়ভাগ যন্ত্ৰতে বল বিয়েৰিঙ ব্যৱহাৰ কৰি পিছলি যোৱা
গতিক ঘূৰন্ন গতিলৈ পৰিৱৰ্তন কৰা হয়। চাইকেল,
চিলিংফেন আদিৰ ধূৰা আৰু চকাৰ মাদলীৰ মাজত বল
বিয়েৰিঙ ব্যৱহাৰ কৰাটো এক সাধাৰণ উদাহৰণ (চিৰ-
১২.১৬)।



চিত্র ১১.১৬ : বল দ্বারা দর্শন করায়

১২.৮ তবল দর্শন ১

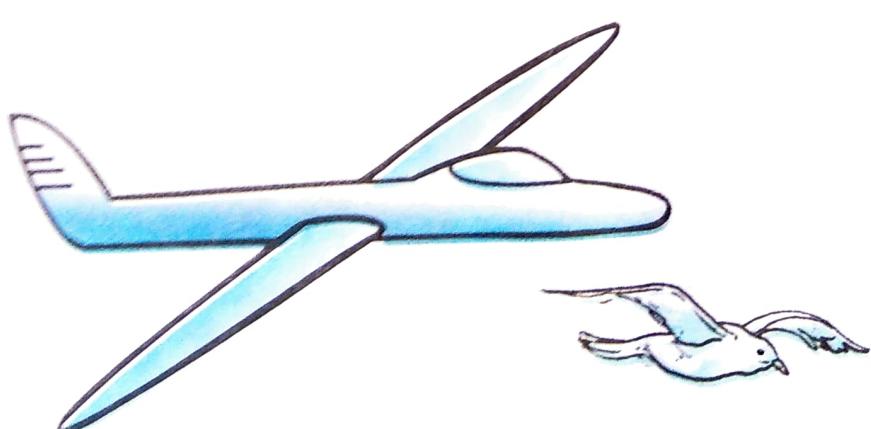
তামাসোকে ডজা যে বলু বদ্ধেষ্ট পাতল। তথাপি ইয়ার মাজেরে যেকো বস্তুর ওপরত ই দর্শন বল প্রয়োগ করে। গ্রহের পাতা আৰু আৰু জুলীয়া পদাৰ্থৰো সিহঁতৰ মাজেরে যেকো বস্তুর ওপৰত দর্শন বল প্রয়োগ করে। দিল্লিজ পেষ্টিৰ আৰু জুলীয়া পদাৰ্থক তবল পদাৰ্থ (Fluid) বুলি কোৱা হৈ। দেৱে অৰ্ণি ক'ব পাৰো যে,

তবল পদাৰ্থই ইয়াৰ মাজেৰে যোৱা সকলো বস্তুৰ ওপৰত দৰ্শন বল প্রয়োগ কৰে।

তবল পদাৰ্থই প্রয়োগ কৰা দৰ্শন বলক টনা বল
বুলিও কোৱা হয়।

তবল পদাৰ্থত থকা কোনো বস্তুৰ ওপৰত প্রয়োগ হোৱা দৰ্শন বল বস্তুটোৰ তবল পদাৰ্থৰ সাপেক্ষে থকা দ্রুতিৰ ওপৰত নিৰ্ভৰ কৰে। বস্তুটোৰ আকৃতি আৰু তবল পদাৰ্থৰ প্ৰকৃতিৰ ওপৰতো দৰ্শন বল নিৰ্ভৰশীল।

এইটো স্পষ্ট যে তবল পদাৰ্থৰ মাজেৰে গতি কৰা বস্তুৰে সিহঁতৰ ওপৰত ক্ৰিয়াশীল দৰ্শনক পৰাভূত কৰিব লাগিব। এই প্ৰক্ৰিয়াত সিহঁতৰ শক্তি ক্ষয় হয়। সেইকাৰণে, দৰ্শন কৰোৱাৰ বাবে ব্যৱস্থা ল'ব লগীয়া হয়। এই উদ্দেশ্যে বস্তুৰেক বিশেষ আকৃতি দিয়া হয়। বিজ্ঞানীসকলে এনেকুৱা বিশেষ আকৃতিৰ ধাৰণা ক'ব পৰা পাইছিল বুলি তোমালোকে ভাবা? নিশ্চয় প্ৰকৃতিৰ পৰাই পাইছিল। চৰাই আৰু মাছে অনববতে তবল পদাৰ্থৰ মাজেৰে যাৰ লগা হয়। দৰ্শন অতিক্ৰম কৰোঁতে হোৱা শক্তি ক্ষয় কৰোৱাৰ বাবে সিহঁতৰ শৰীৰৰ আকৃতি সমুচ্চিত ৰূপলৈ বিবৰিতি হৈছে। তোমালোকে এই আকৃতিবোৰৰ বিষয়ে বল্টমানত পঢ়ি আহিছা। এখন উৰাজাহাজৰ আকৃতি মনোযোগেৰে লক্ষ্য কৰাচোন (চিত্র-১২.১৭)। ইয়াৰে মৈতে এটা চৰাইৰ আকৃতিৰ সাদৃশ্য বিচাৰি পাইছানে? দৰাচলতে, সকলো যানবাহনকেই বিশেষ আকৃতিত প্ৰস্তুত কৰা হয় যাতে তবল পদাৰ্থৰ দৰ্শন হুস কৰিব পৰা যায়।



চিত্র ১২.১৭ : উৰা জাহাজ আৰু চৰাইৰ আকৃতিৰ সাদৃশ্য

মূল শব্দ

বল বিয়েরিং (Ball bearing)

টনা (Drag)

তরল ঘর্ষণ (Fluid friction)

ঘর্ষণ (Friction)

পরস্পর খাপ খোরা
(Interlocking)

পিছিলক বা লুভিকেন্ট
(Lubricants)

ঘূর্ণি ঘর্ষণ (Rolling friction)

পিছল ঘর্ষণ
(Sliding friction)

স্থিতি ঘর্ষণ (Static friction)

তোমালোকের বাবে এটা সাঁথৰ

কিছুমান অরস্থাত মই গতিক দিওঁ বাধা,
আন কিছুমান ক্ষেত্রত মই গতি কৰোঁ সচল
কিন্তু, দুখন গতিশীল পৃষ্ঠৰ আপেক্ষিক গতিক
মই সদায়ে দিওঁ বাধা।

দিয়ে যদি অকণমান লুভিকেন্ট লগাই,
হৈ পৰোঁ মই দুর্বল একে কোবেই।
গতিশীল পৃষ্ঠ যদি হয় খহটা,
চলা-চলত তেন্তে মই আনো কঠিনতা।
মই স্থিৰ, পিছল বা ঘূর্ণি যিয়েই নহওঁ,
দুখন পৃষ্ঠই গতি কৰিলেই মই তাত উপস্থিত হওঁ।
কোৱাচোন বাৰু কোন মই?

তোমালোকে কি শিকিলা

- সংস্পর্শত থকা দুখন তলৰ আপেক্ষিক গতিত ঘৰণে
বাধা দিয়ে। ই দুয়োখন পৃষ্ঠতেই ক্ৰিয়া কৰে।
- সংস্পর্শত থকা পৃষ্ঠ দুখনৰ প্ৰকৃতিৰ ওপৰত ঘৰণ
নিৰ্ভৰশীল।
- দুখন প্ৰদত্ত পৃষ্ঠৰ বাবে পৃষ্ঠৰ মসৃণতাৰ মাত্ৰাৰ ওপৰত
ঘৰণ নিৰ্ভৰশীল।
- পৃষ্ঠ দুখন কিমান জোৰেৰে পৰস্পৰ হেঁচা খাই থাকে
তাৰ ওপৰত ঘৰণ নিৰ্ভৰশীল।
- স্থিৰ অৱস্থাত থকা বস্তু এটাক গতি দিবলৈ চেষ্টা কৰিলে
স্থিতি ঘৰণে ক্ৰিয়া কৰে।
- যেতিয়া এটা বস্তু আন এটাৰ ওপৰেৰে পিছলিবলৈ
আৰন্ত কৰে তেতিয়া পিছল ঘৰণে ক্ৰিয়া কৰে।
- পিছল ঘৰণ স্থিতি ঘৰণতকৈ কম।
- আমাৰ বিভিন্ন কামৰ বাবে ঘৰণ প্ৰয়োজনীয়।
- এখন পৃষ্ঠ খহটা কৰি ঘৰণ বড়াব পাৰি।
- জোতাৰ তলি আৰু যানবাহনৰ চকাত খাজ কাটি ঘৰণ
বঢ়োৱা হয়।
- কেতিয়াৰা ঘৰণ অবাঞ্ছনীয়।
- লুভিকেন্ট ব্যৱহাৰ কৰি ঘৰণ কমাৰ পাৰি।
- যেতিয়া এটা বস্তু আন এটা বস্তুৰ ওপৰেৰে বাগৰি যায়,
তেতিয়া ঘূর্ণি ঘৰণে ক্ৰিয়া কৰে।
- ঘূর্ণি ঘৰণৰ মান পিছল ঘৰণতকৈ কম।
- বহতো মেচিনত বল বিয়েৰিং ব্যৱহাৰ কৰি ঘৰণ
কমোৱা হয়।
- তৰল পদাৰ্থৰ মাজেৰে গতি কৰা বস্তুক সুবিধাজনক
আকৃতি প্ৰদান কৰি তৰল ঘৰণ কমাৰ পাৰি।

১) খালী ঠাই পূর কৰা।

(ক) পৰম্পৰ সংস্পৰ্শত থকা দুখন পৃষ্ঠৰ মাজৰ _____ ঘৰণে বাধা দিয়ে।

(খ) পৃষ্ঠৰ _____ ব ওপৰত ঘৰণ নিৰ্ভৰশীল।

(গ) ঘৰণে _____ উৎপন্ন কৰে।

(ঘ) কেৰম ব'ডৰ ওপৰত পাউডাৰ ছাটিয়ালে ঘৰণ _____।

(ঙ) স্থিতি ঘৰণতকৈ পিছল ঘৰণৰ মান _____।

২) চাৰিজন ছাত্ৰক ঘূৰ্ণি, স্থিতি আৰু পিছল ঘৰণ বলৰ মান অধঃ ক্ৰমত সজাৰলৈ কোৱা হ'ল। তলত
উভৰ কেইটা উপস্থাপন কৰা হ'ল। কোনটো শুন্দি নিৰ্ণয় কৰা

(ক) ঘূৰ্ণি, স্থিতি, পিছল

(খ) ঘূৰ্ণি, পিছল, স্থিতি

(গ) স্থিতি, পিছল, ঘূৰ্ণি

(ঘ) পিছল, স্থিতি, ঘূৰ্ণি

৩) ৰাবিয়াই তাইৰ পুতলা গাড়ীখন মাৰ্বলৰ শুকান মজিয়া, মাৰ্বলৰ তিতা মজিয়া, মজিয়াত পাৰি থোৱা
বাতৰি কাকত আৰু টাৱেলৰ ওপৰেৰে চলাইছে। বিভিন্ন পৃষ্ঠত গাড়ীখনৰ ওপৰত ত্ৰিয়া কৰা ঘৰণ
বলৰ মান উদ্বৰ্ক্মত লিখিলে শুন্দি উভৰ হ'ব-

(ক) মাৰ্বলৰ তিতা মজিয়া, মাৰ্বলৰ শুকান মজিয়া, বাতৰি কাকত আৰু টাৱেল।

(খ) বাতৰি কাকত, টাৱেল, মাৰ্বলৰ শুকান মজিয়া, মাৰ্বলৰ তিতা মজিয়া।

(গ) টাৱেল, বাতৰি কাকত, মাৰ্বলৰ শুকান মজিয়া, মাৰ্বলৰ তিতা মজিয়া।

(ঘ) মাৰ্বলৰ তিতা মজিয়া, মাৰ্বলৰ শুকান মজিয়া, টাৱেল, বাতৰি কাকত।

৪) ধৰা হ'ল তোমাৰ লিখা ডেক্সখন কিছু পৰিমাণে হেলনীয়া। ইয়াৰ ওপৰত বখা কিতাপ এখন পিছলিবলৈ
আৰম্ভ কৰিছে। কিতাপখনৰ ওপৰত প্ৰয়োগ হোৱা ঘৰণ বলৰ দিশ দেখুওৱা।

৫) দুঃঢ়টনাবশতঃ মাৰ্বলৰ মজিয়াত তুমি এবাল্টি চাৰোন পানী পেলালা। ইয়াৰ বাবে মজিয়াখনত খোজ
কাঢ়িবলৈ সহজ হ'ব নে টান হ'ব? কাৰণ দৰ্শোৱা।

৬) খেলুৱৈসকলে গজাল থকা জোতা কিয় ব্যৱহাৰ কৰে ব্যাখ্যা কৰা।

৭) ইকবালে পাতল বাকচ এটা আৰু সীমাই একে ধৰণৰ কিন্তু গধুৰ বাকচ এটা একেখন মজিয়াৰে ঠেলিব
লগা হৈছে। কোনে বেছি বল প্ৰয়োগ কৰিবলগীয়া হ'ব আৰু কিয়?

৮) স্থিতি ঘৰণতকৈ পিছল ঘৰণ কিয় কম ব্যাখ্যা কৰা।

৯) উদাহৰণৰে সৈতে দেখুওৱা যে ঘৰণ শক্ত আৰু মিত্ৰ দুয়োটাই।

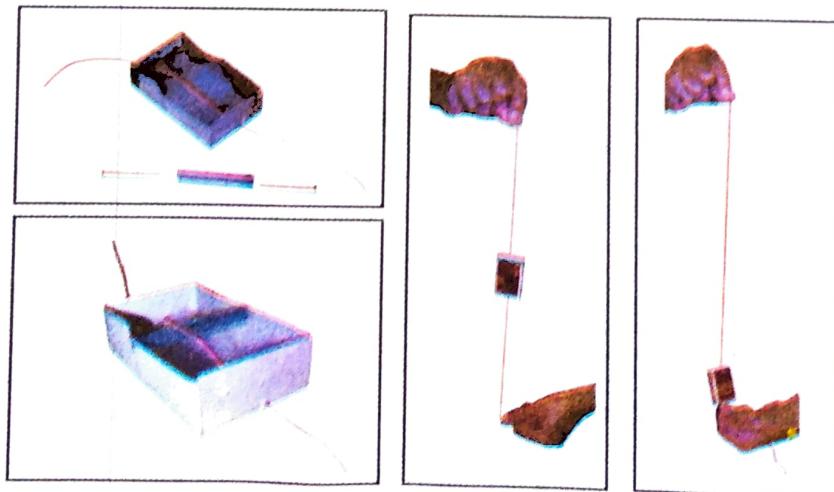
১০) তৰলত গতি কৰা বস্তু সমূহৰ কিয় বিশেষ আকৃতি থাকে ব্যাখ্যা কৰা।

বিজ্ঞান শিকন — ক্রিয়াকলাপ আৰু প্ৰকল্প

- ১) তোমাৰ পছন্দৰ খেলবিধত ঘৰ্যণে কি ভূমিকা পালন কৰে? এই খেলবিধৰ বিভিন্ন অবস্থাৰ ছদি সংগ্ৰহ কৰা, য'ত ঘৰ্যণে হয়া সহায় কৰিছে নহয়া বাধা দিছে। তোমাৰ শ্ৰেণীকোঠাৰ তথ্য ফলকত এই ছবিসমূহ শিরোনামা সহ আৰি দিয়া।
- ২) হঠাৎ ঘৰ্যণ অদৃশ্য হ'ল বুলি কল্পনা কৰা। জীবনশৈলীত কি পৰিবৰ্তন ঘটিব? এনে দৃষ্টা অবস্থা লিখা।
- ৩) এখন খেলৰ জোতা বিক্ৰী কৰা দোকানলৈ যোৰা। বিভিন্ন খেলত ব্যৱহাৰ হোৱা জোতাৰ তলিবোৰ লক্ষ্য কৰা। তোমাৰ নিৰীক্ষণবোৰ আলোচনা কৰা।
- ৪) এটা পুতুলাৰে সৈতে খেল -
এটা খালী জুইশলা বাহু লোৱা। ভিতৰৰ প্লেটখন উলিয়াই আনা। তলৰ চিত্ৰত দেখুওৱাৰ দৰে ব্যৱহাৰ হৈ যোৱা বল পেনৰ বিফিল এডাল প্লেটখনৰ বহলৰ জোখত কাটা। চি৤্ৰ ১২.১৮ ত দেখুওৱাৰ দৰে দুটা পিনৰ সহায়ত বিফিল ডাল প্লেটৰ উৰ্ধাংশত স্থাপন কৰা। প্লেটখনৰ বিপৰীত দিশত দুটা বিঙ্গী কৰা। বিঙ্গা দুটা ডাঙৰ হোৱাটো নিশ্চিত কৰা যাতে ইয়াৰ মাজেৰে সহজে সৃতা এডাল পাৰ হৈ যাব পাৰে। এডাল এক মিটাৰমান দীঘল সৃতা লোৱা আৰু চি৤্ৰত দেখুওৱাৰ দৰে বিঙ্গা দুটাৰ মাজেৰে সৃতাডাল পাৰ কৰি দিয়া। সৃতাডালৰ দৃই মূৰত দুটা মণি বাঞ্চি দিয়া যাতে ই শুলাই যাব নোৱাৰে। এতিয়া প্লেটখন পুনৰ জুইশলা বাহটোৰ ভিতৰত ভৱাই দিয়া।

সৃতাৰ সহায়ত জুইশলা বাহটো ওলোঁআই দিয়া। সৃতা ডাল তিলা কৰি বাখিবা। মাধ্যাকৰ্যণৰ বাবে জুইশলা বাহটো তললৈ নামিবলৈ আৰম্ভ কৰিব। সৃতাডাল এতিয়া টান কৰি দিয়া আৰু কি ঘটিছে লক্ষ্য কৰা।

তোমাৰ পৰ্যবেক্ষণ ব্যাখ্যা কৰা। ঘৰ্যণৰ সৈতে তুমি ইয়াৰ সম্পর্ক স্থাপন কৰিব পাৰিবানে?



চি৤্ৰ ১২.১৮

তলৰ বেবছাইট সমূহত এনেৰোৰ দিয়াৰ সম্বৰ্তত আৰু অধিক অধ্যয়নৰ সমল পাৰা।

- ⇒ <http://www.school-for-champions.com/science/friction.htm>
- ⇒ <http://hyperphysics.phy-astr.gsu.edu/hbase/frict2.html>